

### Regulamin gry miejskiej „Władcy pierścieni”

1. Organizatorem gry jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Zdzisława Arentowicza we Włocławku Filia nr 11 przy ul. Łęgskiej 28.
2. Gra miejska „Władcy pierścieni” inspirowana jest twórczością J. R. R. Tolkiena, autora m.in. cyklu „Władca pierścieni”. Gra realizowana jest w ramach projektu „Czas na nasz wolny czas...z książką i biblioteką” finansowanego przez Gminę Miasto Włocławek.
3. Gra toczy się dnia 7 października 2023 r. Rejestracja uczestników gry – 15:30-15:50. Start gry o godz. 16:00.
4. Gra przeznaczona jest dla młodzieży w wieku 12-18 lat. Rozgrywka jest indywidualna.
5. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze za zgodą osób dorosłych.
6. W przypadku udziału osoby niepełnoletniej zgłoszenie wypełnia pełnoletni opiekun posiadający pełną zdolność do czynności prawnych.
7. Ewentualne wątpliwości w zakresie prawa do uczestnictwa w Grze rozstrzyga organizator.
8. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest:
  - a. dostarczenie zgłoszenia: na adres e-mail: [filia11@biblioteka.wloclawek.pl](mailto:filia11@biblioteka.wloclawek.pl) lub osobiście w Filii nr 11, przy ul. Łęgskiej 28
  - b. posiadanie telefonu (smartfona) z dostępem do internetu oraz aplikacją do czytania kodów QR
9. Zgłoszenie powinno zawierać:
  - a. Zgodę na przetwarzanie danych (zał. nr 2 niniejszego Regulaminu)
  - b. Zgodę na wykorzystanie wizerunku (zał. nr 3 niniejszego Regulaminu)
  - c. Zgodę rodzica na udział w grze, w przypadku osób niepełnoletnich (zał. nr 4 niniejszego Regulaminu)
10. Termin składania zgłoszeń: do 5.10. 2023 r.
11. Fabuła: uczestnicy Gry wcielają się w jednego z członków Drużyny Pierścienia (niziołka, krasnoluda, elfa, człowieka). Celem Drużyny Pierścienia jest pomóc Frodo w realizacji jego misji zniszczenia Pierścienia w ogniu Szczeliny Zagłady w Mordorze.
12. Na początku gry, w miejscu rejestracji (stanowisko obsługi czytelników) uczestnik musi na otrzymanej plakietce podać swój nick w Grze. Tam otrzyma list ze wskazówkami dotyczącymi rozgrywki. By wykonać wszystkie zadania i ukończyć grę Gracz będzie musiał postępować zgodnie z otrzymanymi wskazówkami. Gracz będzie miał do wykonania 6

zadań. Zadania będą oznaczone kodami QR.

13. Zadania są punktowane. Zdobyte przez Gracza punkty będą zapisywane przez organizatora. Za każde prawidłowo wykonane zadanie Gracz zdobywa punkty. Dodatkowo w czterech miejscach gry znajdować się będą części hasła. Gra kończy się w miejscu rejestracji po wykonaniu wszystkich zadań i podaniu hasła. W tym momencie Gracz kończy grę, zapisany zostaje czas i podliczane są zdobyte przez niego punkty w Grze.
14. Organizator Gry nie ponosi odpowiedzialności za wadliwe działanie urządzeń (smartfonów), przy pomocy których uczestnicy wykonują zadania w ramach rozgrywki.
15. Miejsca z kodami QR znajdują się na terenie Filii nr 11.
16. Dla pierwszych trzech osób z największą ilością zdobytych punktów przewidziane są atrakcyjne nagrody główne. Na pozostałych uczestników Gry również przewidziane są nagrody - niespodzianki. W przypadku takiej samej ilości punktów u kilku Graczy o wygranej decyduje czas ukończenia rozgrywki.
17. Czas na wykonanie wszystkich zadań to 1 godzina.
18. Uczestnik Gry składając zgłoszenie, zgadza się na:
  - a. przetwarzanie danych osobowych na potrzeby przeprowadzenia Gry, co potwierdza wyrażając zgodę, której treść stanowi zał. nr 2 do niniejszego Regulaminu.
  - b. bezterminową publikację zdjęć i filmików umieszczonych na fb biblioteki oraz imienia i nazwiska na stronie www biblioteki oraz mediach społecznościowych biblioteki ( facebook, Instagram itp.) oraz w mediach w celu informacyjnym i promocji Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zdzisława Arentowicza we Włocławku, co potwierdza wyrażając zgodę, której treść stanowi zał. nr 3 do niniejszego Regulaminu.
19. Biorąc udział w Grze, uczestnik oświadcza, że akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu oraz, że zapoznał się z treścią klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych (zał. nr 1 do niniejszego Regulaminu).